

Списък на ключовите думи в Pascal

program

програма - указва начало на програмата

procedure

процедура - указва начало на процедура

function

функция - указва начало на функция

begin

начало - начало на блок от оператори

end

край - край на блок от оператори, на оператор case или на декларация на запис или клас

uses

използва - указва използваните външни модули

var

променливи - следват декларации на променливи

const

константи - следват декларации на константи

type

типове - следват декларации на типове данни

label

етикети - следват декларации на етикети

integer

цяло число - цяло число със знак и стойност в диапазона -32768..32767

word

цяло число дума - цяло число без знак и стойност в диапазона 0..65535

shortint

цяло число кратко - цяло число със знак и стойност в диапазона -128..127

byte

цяло число байт - цяло число без знак и стойност в диапазона 0..255

longint

цяло число голямо - цяло число със знак и стойност в диапазона -2147483648 .. 2147483647

real

реално число - реално число в диапазона $2.9 * 10^{-39}$.. $1.7 * 10^{38}$ и точност 12 знака

single

реално число единична точност - реално число в диапазона $1.5 * 10^{-45}$.. $3.49 * 10^{38}$ и точност 8 знака

double

реално число двойна точност - реално число в диапазона $5 * 10^{-308}$.. $1.7 * 10^{308}$ и точност 16 знака

extended

реално число голяма точност - реално число в диапазона $3.4 * 10^{-4932}$.. $11 * 10^{4932}$ и точност 20 знака

comp

цяло число голямо специално - цяло число в диапазона $-2^{-63}+1$.. $2^{63}-1$ и точност 20 знака

string

низ - поредица от символи

boolean

булев - логически (булев) тип данни, съдържащ стойност True (Вярно) или False (Невярно)

Read

Прочети - прочита стойност на променлива от клавиатурата или от файл

ReadLn

Прочети До Нов Ред - прочита стойност на променлива от клавиатурата или от файл и игнорира всичко друго до края на реда

Write

Запиши - отпечатва стойност на променлива, константа или израз, или ги записва във файл

WriteLn

Запиши И Нов Ред - отпечатва стойност на променлива, константа или израз, или ги записва във файл, и добавя нов ред накрая

if

ако - указва условие, в зависимост от което се изпълнява един или друг оператор

then

то - указва оператора, който ще се изпълни ако условието връща стойност True (Вярно)

else

иначе - указва оператора, който ще се изпълни ако условието връща стойност False (Невярно)

case

в случай че - указва израз, в зависимост от стойността на който ще се изпълни един от няколко оператора

of

e - ако е след case: указва начало на възможните стойности, и операторите които ще се изпълнят за тях; ако е след *агау* или *file*: указва типа на елементите, от които ще се състои масива или файла

goto

иди на - указва етикет, от който нататък ще продължи изпълнението

return

върни - указва резултата който ще върне функцията

Halt

Спри - спира изпълнението на програмата

for

за - указва променлива, стойността на която ще се променя с единица за всяко завъртане на цикъла между дадена начална и крайна стойност

to

до - указва крайната стойност, до която ще нараства стойността на променливата

downto

надолу до - указва крайната стойност, до която ще намалява стойността на променливата

do

изпълни - указва командите, които ще се изпълняват за всяко завъртане на цикъла

while

щом - указва условие, което докато е изпълнено, ще се повтарят дадена група команди. Условието се проверява преди всяко завъртане на цикъла (т.е. преди изпълнението на командите, включени в тялото на цикъла)

repeat

повтаряй - указва начало на група команди, които ще се повтарят, докато не се изпълни дадено условие

until

докато - указва условие, което щом се изпълни, ще спре повтарянето на групата команди преди *until*. Условието се проверява след всяко завъртане на цикъла (след

изпълнението на командите, включени в тялото на цикъла)

break

прекъсни цикъла - прекъсва изпълнението на цикъл; изпълнението на продължава от следващия оператор след цикъла

continue

продължи следващо - прекъсва текущото изпълнение на командите от тялото на цикъла; прави се проверка дали не е достигнат края на цикъла, и ако не е, изпълнението продължава със следващо завъртане от цикъла

array

масив - указва масив - поредица от еднотипни променливи, наречени елементи, достъпни чрез общо име и индекс

record

запис - указва запис - поредица от разнотипни променливи, наречени полета, достъпни чрез своето име

file

файл - указва дисков файл от определен ти еднотипни елементи

Assign

Свържи - свързва дадена файлова променлива със физически файл на диска

ReWrite

Презапиши - отваря файл за презапис

Reset

Нулирай - отваря файл за четене или презапис

Close

Затвори - затваря отворен файл и обновява съдържанието му

EOF

Край Файл - връща стойност Вярно (True) ако е достигнат края на файла

Seek

Търси - пренасочва файловия указател към указан елемент във файла

FilePos

Файл Позиция - връща моментното положение на файловия указател

FileSize

Файл Размер - връща броя елементи, които са записани във файла