
Стандартни диалози

или как да покажете във вашата
програма най-често ползваните
диалогови прозорци

Диалози извеждани чрез функции

- `ShowMessage` - извежда най-прост диалог за съобщение. Не връща резултат.
- `MessageDlg` - диалог, на който можете да укажете типа, заглавието, текста и броят бутони. Връща кой бутон е бил натиснат (както `ShowModal`)
- `InputQuery` - позволява потребителя да въведе текст. Връща `True` ако потребителят е натиснал бутона **OK**
- `InputBox` - позволява потребителя да въведе текст. Връща като резултат въведената стойност
- `PasswordBox` - позволява потребителя да въведе парола. Връща като резултат въведената парола

Диалози достъпни като

КОМПОНЕНТИ

- TOpenDialog - отваряне на файл
- TSaveDialog - запис на файл
- TSelectDirectoryDialog - избор на директория
- TColorDialog - избор на цвят
- TFontDialog - избор на шрифт
- TFindDialog - търсене в текст
- TReplaceDialog - заместване на текст
- ...има и други

Работа с диалози като

КОМПОНЕНТИ

- по време на проектиране - двойно щракване отваря диалога за преглед
- по време на изпълнение на програмата - метода `Execute` на диалога показва модален диалог на екрана, и връща `True` ако е бил натиснат бутон **ОК**
- диалогът само дава възможност за избор, но не извършва никакви действия автоматично
- има допълнителни събития за донастройка

Контроли извеждащи диалози

Намират се на страницата **Misc**:

- **TFileNameEdit** - отваряне и запис на файл
- **TDirectoryEdit** - избор на директория
- **TColorButton** - избор на цвят
- **TDateEdit** - избор на дата
- **TCalcEdit** - показване на календар
- **TEditButton** - за показване на ваши диалози

Примерен код

Показване на просто съобщение:

```
ShowMessage('Търсеният текст не е открит');
```

Показване на диалог с два бутона:

```
if MessageDlg('Да пробваме ли?', mtConfirmation, mbOKCancel, 0)=mrOK then  
    код-при-натиснат-бутон-ОК;
```

Показване на диалог с повече бутони:

```
case MessageDlg('Тук трябва да е текста на съобщението',  
                mtWarning, [mbYes, mbNo, mbCancel], 0) of  
    mrYes: Label1.Caption:= 'Натиснат е Yes';  
    mrNo: Label1.Caption:= 'Натиснат е No';  
    mrCancel: Label1.Caption:= 'Натиснат е Cancel';  
end;
```

Примерен код (продължение)

Въвеждане на текст:

```
Label1.Caption:= InputBox('Заглавие', 'Подканящ текст',  
                          'въведен текст');
```

Въвеждане на текст (разширено):

```
var NewCaption: string;
```

```
...
```

```
NewCaption:= Label1.Caption;
```

```
if InputQuery('Заглавие', 'Подканящ текст', NewCaption) then
```

```
    Label1.Caption:= NewCaption;
```

Избор на цвят:

```
ColorDialog1.Color:= Label1.Color;
```

```
if ColorDialog1.Execute then
```

```
    Label1.Color:= ColorDialog1.Color;
```

**Да видим сега
как действа всичко
това...**
