

Форми

или как приложенията ни да се
състоят от повече от един прозорец

Определения

- **Формата** е основен контейнер, в когото се разполагат останалите контроли и невизуални компоненти на приложението. Формата е компонент и контрол, наследник на класа **TForm**.
- Първата форма на едно графично приложение се нарича **главна форма** на приложението. При затварянето на главната форма изпълнението на приложението се прекратява.

Работа с форми в Лазарус

- Добавяне на нова форма:
`File > New Form`
- За да се ползва дадена форма, нейният модул трябва да е включен в `uses` клаузата на модула от който ще я ползваме
- Форма и компонентите върху нея могат да бъдат извикавани само ако формата вече е създадена, и преди да е унищожена
- Формите могат да се създават или автоматично, или чрез програмен код. Начина на създаване се настройва от
`Project > Project options > Forms`
- Автоматично създаваните форми могат да бъдат видени и чрез
`Project > View source`
- Достъпът до формата и нейните компоненти е като до всеки стандартен обект - чрез нейните методи и характеристики

Етапи в живота на една форма

- **създаване** - формата се създава като обект, а след това автоматично се създават и настройват и всички компоненти които по време на проектирането са били разположени върху нея.
- **показване** - формата става видима на екрана
- **активиране** - формата получава фокуса
- **затваряне** - когато потребителя затвори прозореца и
- **скриване** - формата преставя да е видима на екрана
- **деактивиране** - формата загубва фокуса
- **унищожаване** - формата се унищожавя, заедно с всички компоненти разположени върху нея

Събития за съответните етапи

- **OnCreate** - извиква се след създаване на формата и всички компоненти върху нея; удобно е за начални настройки
- **OnShow** - след като формата стане видима
- **OnActivate** - след като получи фокуса
- **OnCloseQuery** - дали формата може да бъде затворена
- **OnClose** - преди затваряне на формата
- **OnHide** - след скриване на формата
- **OnDeactivate** - след като загуби фокуса
- **OnDestroy** - преди унищожаване на формата и всички компоненти разположени върху нея; удобно за освобождаване на заета памет

Характеристики и методи за тези етапи

■ Характеристики

- **Visible** - дали формата е видима
- **Active** - дали притежава фокуса

■ Методи

- **Create(AOwner: TComponent)** - създаване на формата
 - **AOwner** - компонент при унищожаването на който формата автоматично ще се унищожи
- **Show** и **ShowModal** - показване на формата
- **SetFocus** - активиране на формата (ако е нужно)
- **Close** - затваряне на формата
- **Hide** - скриване на формата
- **Free** - унищожаване на формата и всички компоненти разположени върху нея

Примерен код

Ако ще създаваме формата ръчно (с програмен код):

```
Form2:= TForm2.Create(Application); // създаваме обекта
```

Използване на формата:

```
Form2.Show; // показване на формата
```

```
Form2.Caption:= 'Нова форма'; // достъп до данните и
```

```
Form2.Label1.Visible:= False; // достъп до компонентите
```

```
Form2.Hide; // скриване на формата
```

Ако ние сме създали формата:

```
Form2.Free; // унищожаваме я накрая
```

**Да видим сега
как действа всичко
това...**
