
Родителски и дъщерни контроли

или как можем да разполагаме
контролите един в друг

Родителски (parent) контроли

- **Определение** – контроли, които могат да съдържат в себе си други контроли.
Наследници на класа TWinControl
 - **Характеристики**
 - **ControlCount** – брой дъщерни контроли
 - **Controls[Index: Integer]** – достъп до всеки от тях
-

Дъщерни (child) контроли

- **Определение** – контроли, които са разположени в друг контрол; може да са от всеки тип
- **Характеристики**
 - **Parent** – родителят на текущия контрол

Особености

- когато родителският контрол е скрит, всички негови дъщерни контроли са скрити
- когато родителският е забранен, забранени са и дъщерните
- когато родителският се мести, дъщерните се местят заедно с него
- когато изтриете родителския, и дъщерните контроли се изтриват с него

Характеристики, които са спрямо родителския контрол

- **Left, Top** – спрямо родителският контрол
 - **TabOrder** – в родителския контрол
 - **Color** (при `ParentColor = True`)
 - **Font** (при `ParentFont = True`)
 - **ShowHint** (при `ParentShowHint = True`)
-

Характеристики за подравняване и преоразмеряване на контролите

- **Align** – преоразмеряване и позициониране
 - **Anchors** – същото, но без прилепване
 - **Constraints** – max и min размер
 - **BorderSpacing** – разстояния около контрола
 - **ChildSizing** – контролира разполагането на дъщерните контроли
-

Инструменти за подравняване и преоразмеряване на контролите

- **Align** - позициониране
 - **Scale** - мащабиране
 - **Size** - преоразмеряване
 - **ZOrder** – кой е отпред
 - **Mirror horizontal** – огледален образ
 - **Mirror vertical** – огледален образ
-

Time for action!
