
Контроли за въвеждане

Фокус

- **Определение** - възможността на даден контрол да приема съобщения идващи от клавиатурата
- **Особености** - в даден момент само една форма от приложението и само един контрол от нея може да приема съобщения от клавиатурата. Тази форма се нарича **активна форма**, а контрола който в момента има фокуса - **активен контрол**

Ред на клавиша Tab (Tab-order)

- Указва реда по който ще се сменят активните контроли при натискане на клавиша Tab. Tab указва преминаване към следващ контрол за въвеждане, а Shift+Tab - към предишен
-

Стандартни характеристики при контролите за въвеждане

- **ReadOnly** - ще може ли потребителя да променя съдържанието на контрола
 - **TabOrder** - поредния номер на контрола в Tab-order-a
 - **TabStop** - дали при натискане на клавиш Tab ще се минава през този контрол
-

Стандартни методи при контролите за въвеждане

- **Focused** – дали фокуса е у контрола
 - **SetFocus** – установява фокуса върху контрола
-

Стандартни събития при контролите за въвеждане

- **OnEnter** - когато контрола получи фокус
 - **OnExit** - когато контрола загуби фокус
 - **OnChange** - когато се променя съдържанието на контрола
 - **OnEditingDone** - когато приключи промяната на съдържанието
-

Стандартни събития при контролите за въвждане

- **OnKeyPress** - когато бъде натиснат клавиш на клавиатурата; Key съдържа клавиша който е натиснат; може да се промени на друг, или да се присвои #0 за игнорирането му
- **OnKeyDown** - при натискане надолу на клавиша; клавишите са подадени със специални кодове; позволява прихващане на специални клавиши
- **OnKeyUp** - при отпускане на клавиша

Базови контроли за въвеждане

- **TButton** - позволява изпълнение на код при натискането му
 - **TEdit** - позволява въвеждане на текст
 - **TSpinEdit** - позволява въвеждане на цяло число
 - **TFloatSpinEdit** - позволява въвеждане на реално число
-

Методи на TButton

- `Click` – имитира натискане на бутона



Характеристики и методи на TEdit

- `Text` - съдържа текста който е въведен
- `Clear` – изчиства текста
- `SelectAll` – маркира целия текст
- `ClearSelection` – изтрива маркирания текст
- `CopyToClipboard` – копира маркираното
- `CutToClipboard` – изрязва маркираното
- `PasteFromClipboard` – поставя от буфера
- `Undo` – отменя последното действие

Характеристики на TSpinEdit

- **Value** - съдържа въведената стойност
- **MinValue** – минимална допустима стойност
- **MaxValue** – максимална допустима стойност
- **Increment** – с колко ще се променя

За TFloatSpinEdit:

- **DecimalPlaces** – с колко знака след десетичната точка да се показва числото

Край
