

---

# Стандартни графични контроли

---

компоненти добавящи визуални  
елементи към формата

---

# Характеристики общи за ВСИЧКИ КОМПОНЕНТИ

- **Name** - указва името на компонента
  - **Tag** - целочислена стойност за свободна употреба
-

# Контроли

- **Определение** - компонентите които са видими при изпълнението на програмата, се наричат контроли
- **Видове**
  - *графични контроли* – контроли които приемат събития само от мишката. Наследници са на класа TControl
  - *контроли за въвеждане* - приемат събития и от мишката и от клавиатурата. Наследници са на класа TWinControl

# Стандартни характеристики при контролите

- **Left, Top, Width, Height** - указват размерите на контрола и позицията му
- **Color** - указва цвета на контрола
- **Font** - указва шрифта използван в контрола
- **Cursor** - какъв да бъде курсора на мишката когато е върху контрола
- **Enabled** - дали контрола ще приема събития
- **Visible** - дали да вижда контрола или не
- **Hint** - подсказка извеждана за контрола
- **ShowHint** - дали да извежда подсказка за контрол

# Стандартни събития при контролите

- `OnClick` - при щракане върху контрола
  - `OnDbClick` - при двойно щракане върху контрола
  - `OnMouseEnter` - когато мишката влезе в границите на контрола
  - `OnMouseMove` - когато мишката се движи в контрола
  - `OnMouseLeave` - когато мишката напусне контрола
  - `OnMouseDown` - при натискане надолу на бутон на мишката
  - `OnMouseUp` - при отпускане на бутон на мишката
  - `OnResize` - когато се променят размерите на контрола
-

# Базови графични контроли

- **TLabel** - позволява добавянето на текст към формата
  - **TBevel** - за изчертаване на рамка
  - **TShape** - позволява показване на геометрична фигура
  - **TImage** - за показване на изображение във формата
-

# Характеристики на TLabel

- **Caption** - текста който ще се извежда
- **Alignment** - хоризонталното му подравняване
- **Layout** - вертикалното му подравняване
- **AutoSize** - дали при промяна на текста ще се променят размерите му
- **OptimalFill** - дали при промяна на размера да променя големината на шрифта
- **Transparent** - дали фона на етикета да е прозрачен
- **WordWrap** - дали да пренася на нов ред много дълъг текст

# Характеристики на TBevel

- **Shape** - указва вида на рамката
- **Style** - стила на изчертаване – изпъкнала или вдлъбната



# Характеристики на TShape

- **Brush** - параметрите на запълването
  - **Pen** - параметрите на изчертаваните контури
  - **Shape** - фигурата която се изрисува
-

# Характеристики на TImage

- **Picture** - за зареждане на самото изображение
- **Center** - дали да е центрирано изображението
- **Stretch** - дали изображението да е с реален размер, или да се побере в размера на контрола
- **Proportional** - дали да се запазят пропорциите
- **AutoSize** - дали при промяна на изображението ще се променят размерите на контрола
- **Transparent** - дали фона на изображението ще е прозрачен

---

**Край**

---